

# Olympic Tin học Miền Trung – Tây Nguyên 2025

Khối thi: **Không chuyên**

## Chăm bài tại:

Clue OJ: [https://oj.clue.edu.vn/contest/olpmttn\\_2025\\_kc](https://oj.clue.edu.vn/contest/olpmttn_2025_kc)

## Bài 1. Ngày nguyên tố

Theo lịch của người Ethiopia, một năm có 13 tháng: trong đó tháng 1 đến tháng 12 có 30 ngày, riêng tháng 13 có 5 ngày. Lưu ý rằng theo lịch này, không có khái niệm năm nhuận.

Ta định nghĩa ngày  $dd/mm/yyyy$  là *ngày nguyên tố* khi và chỉ khi cả ngày ( $dd$ ) và tháng ( $mm$ ) đều là các số nguyên tố (ví dụ: ngày 13/07/2008). Lưu ý rằng giá trị năm ( $yyyy$ ) không cần là số nguyên tố.

Nhắc lại: số nguyên tố là số tự nhiên lớn hơn 1, chỉ chia hết cho 1 và chính nó.

**Yêu cầu:** Cho một ngày  $X$  theo định dạng  $dd/mm/yyyy$ , hãy xác định *ngày nguyên tố* gần nhất **trước**  $X$  và gần nhất **sau**  $X$ .

### Dữ liệu

- Gồm một dòng duy nhất chứa ngày  $X$  theo định dạng  $dd/mm/yyyy$ , trong đó:
  - $dd$  là hai chữ số biểu diễn ngày  $D$ ;
  - $mm$  là hai chữ số biểu diễn tháng  $M$ ;
  - $yyyy$  là bốn chữ số biểu diễn năm  $Y$ .
- Dữ liệu đảm bảo tồn tại ngày nguyên tố trước và sau ngày  $X$ .

### Kết quả

- Dòng đầu tiên chứa ngày nguyên tố gần nhất trước  $X$  theo định dạng  $dd/mm/yyyy$ .
- Dòng thứ hai chứa ngày nguyên tố gần nhất sau  $X$  theo định dạng  $dd/mm/yyyy$ .

### Ví dụ

Input	Output
07/07/0777	05/07/0777 11/07/0777
03/13/1234	02/13/1234 05/13/1234

### Chăm điểm

- Subtask 1 (25% số điểm):  $M = 13$ .

- Subtask 2 (25% số điểm):  $D \in \{29, 30\}$  và  $M \geq 3$ .
- Subtask 3 (25% số điểm):  $M \in \{1, 2\}$ .
- Subtask 4 (25% số điểm): Không có ràng buộc nào thêm.

## Bài 2. Robot

Hiếu mới lắp ráp một robot có thể di chuyển trên trục số. Robot thực hiện các thao tác di chuyển dựa trên một dãy lệnh  $S = s_1 s_2 \dots s_n$  với  $s_i \in \{L, R\}$ .

Nếu robot đang đứng ở vị trí  $x$ :

- Nếu  $s_i = L$  thì robot đi sang trái 1 đơn vị:  $x \leftarrow x - 1$ .
- Nếu  $s_i = R$  thì robot đi sang phải 1 đơn vị:  $x \leftarrow x + 1$ .

Ban đầu robot đứng ở vị trí  $x_0$ . Hiếu lập trình robot thực hiện  $k$  lượt di chuyển như sau:

- Lượt đầu tiên thực hiện lệnh 1.
- Nếu lượt trước đó thực hiện lệnh thứ  $i$ , thì lượt tiếp theo thực hiện lệnh thứ  $(i \bmod n) + 1$ .

Robot có một ô nhớ lưu chỉ số lệnh vừa thực hiện. Sau khi thực hiện lệnh  $s_i$ , ô nhớ cần chứa giá trị  $i$ . Tuy nhiên do lỗi bộ nhớ: nếu sau khi thực hiện một lệnh mà robot trở về vị trí 0 thì ô nhớ bị gán lại về 0 (thay vì  $i$ ), do đó lệnh tiếp theo sẽ là lệnh thứ 1.

**Yêu cầu:** Sau  $k$  lượt, hãy cho biết:

1. Robot đến điểm 0 tổng cộng bao nhiêu lần?
2. Robot đang đứng ở tọa độ nào?

### Dữ liệu

- Dòng đầu tiên chứa số  $t$  ( $1 \leq t \leq 10$ ) là số lượng test.
- Mỗi test gồm 2 dòng:
  - Dòng 1: ba số nguyên  $n, x_0, k$  ( $1 \leq n \leq 10^5$ ,  $1 \leq |x_0| \leq 10^{18}$ ,  $1 \leq k \leq 10^{18}$ ).
  - Dòng 2: xâu  $S$  độ dài  $n$  gồm các ký tự L và R.

### Kết quả

In ra  $t$  dòng, mỗi dòng gồm hai số lần lượt là:

- Số lần robot đến tọa độ 0.
- Tọa độ robot đang đứng sau  $k$  lượt.

## Ví dụ

Input	Output
6	1 -2
3 2 6	4 1
LLR	1 -1
2 -1 8	0 2
RL	1 0
4 -2 5	2423274617206414 0
LRRR	
5 3 7	
LRLL	
1 1 1	
L	
3 -1 4846549234412827	
RLR	

## Chấm điểm

- Subtask 1 (35% số điểm):  $k < 10^6$ .
- Subtask 2 (20% số điểm):  $s_i = s_1, \forall i$ .
- Subtask 3 (15% số điểm):  $|x_0| \leq n$ .
- Subtask 4 (30% số điểm): Không có ràng buộc nào thêm.

## Bài 3. Tiến hóa

Để mô phỏng sự sống, người ta sử dụng xâu nhị phân  $S$  độ dài  $n$  để mã hóa một dãy  $n$  tế bào. Các tế bào được đánh số từ 1 đến  $n$ . Tại mọi thời điểm,  $S_i$  nhận một trong hai giá trị 0 hoặc 1.

Dãy tế bào biến đổi theo thời gian. Ở mỗi lần biến đổi, tất cả  $n$  tế bào thay đổi đồng thời dựa trên trạng thái của tế bào đó và hai tế bào kề bên tại thời điểm trước đó. Cụ thể, với tế bào  $i$ :

- Gọi  $L$  là trạng thái tế bào  $i - 1$  trước khi biến đổi (coi  $L = 0$  nếu  $i = 1$ ).
- Gọi  $M$  là trạng thái tế bào  $i$  trước khi biến đổi.
- Gọi  $R$  là trạng thái tế bào  $i + 1$  trước khi biến đổi (coi  $R = 0$  nếu  $i = n$ ).
- Tế bào  $i$  biến đổi theo bộ ba  $LMR$ :
  - Nếu  $LMR$  là 111 hoặc 001: đảo giá trị  $S_i$  (tức  $S_i \leftarrow 1 - S_i$ ).
  - Nếu  $LMR$  là 010 hoặc 110:  $S_i$  không thay đổi.

- Nếu  $LMR$  là 101 hoặc 011:  $S_i$  trở thành 1.
- Các trường hợp còn lại:  $S_i$  trở thành 0.

**Yêu cầu:** Biết trạng thái ban đầu của xâu  $S$ , hãy xác định xâu sau  $k$  lần biến đổi.  
**Dữ liệu**

- Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên dương  $n$  và  $k$  ( $2 \leq n \leq 20$ ,  $k \leq 10^{18}$ ).
- Dòng thứ hai chứa xâu nhị phân  $S$  độ dài  $n$ .

**Kết quả**

Gồm một dòng duy nhất chứa xâu ký tự  $S$  sau  $k$  lần biến đổi.

**Ví dụ**

Input	Output
3 3 001	101
6 3 101100	101100

**Chấm điểm**

- Subtask 1 (10% số điểm):  $n = 2$ .
- Subtask 2 (15% số điểm):  $n = 3$ .
- Subtask 3 (35% số điểm):  $k \leq 10^5$ .
- Subtask 4 (40% số điểm): Không có ràng buộc nào thêm.

## Bài 4. Phân định phóng xạ

Có  $N$  điểm trong mặt phẳng, điểm thứ  $i$  có tọa độ  $(x_i, y_i)$ . Có  $M$  loại nguyên tử phóng xạ được đánh số từ 1 đến  $M$ .

Cần đặt mỗi điểm đúng một loại nguyên tử sao cho *độ ổn định* là lớn nhất. Độ ổn định của một cách đặt được định nghĩa là **khoảng cách Euclid nhỏ nhất** giữa hai điểm được gán **cùng loại**. Nhắc lại: khoảng cách Euclid giữa  $(x_1, y_1)$  và  $(x_2, y_2)$  là

$$\sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}.$$

**Yêu cầu:** Hãy tìm một cách gán để độ ổn định là lớn nhất có thể. Nếu có nhiều phương án, in ra một phương án bất kỳ.

**Dữ liệu**

- Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên dương  $N, M$  ( $N \leq 1000$ ,  $M \leq 5$ ).
- $N$  dòng tiếp theo, dòng thứ  $i$  chứa hai số nguyên  $x_i, y_i$  ( $|x_i|, |y_i| \leq 10^6$ ).

### Kết quả

Ghi ra trên một dòng  $N$  số nguyên dương; số thứ  $i$  là loại nguyên tử được đặt tại điểm  $i$ .

### Ví dụ

Input	Output
5 3 1 0 2 0 3 0 4 0 5 0	1 2 3 1 2
4 2 0 5 5 0 5 5 0 0	1 1 2 2

### Chấm điểm

- Subtask 1 (25% số điểm):  $N \leq 10$ .
- Subtask 2 (25% số điểm):  $M = 2$ .
- Subtask 3 (25% số điểm):  $\forall i, y_i = 0$ .
- Subtask 4 (25% số điểm): Không có ràng buộc nào thêm.