# SỐ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO VĨNH PHÚC KỲ THI TUYÊN SINH LỚP 10 THPT NĂM HỌC 2025-2026 ĐỂ CHÍNH THỰC ĐỀ THI MÔN: TIN HỌC - CHUYÊN

ĐÈ CHÍNH THỨC

Đề thi có 03 trang

Thời gian làm bài: 150 phút (không kế thời gian phát đề)

Họ và tên thí sinh: Đường Vàn Gina)
Số báo danh: 110138

# Tổng quan về đề thi

#	Tên bài	Chương trình	Dữ liệu	Kết quả	Giới hạn	Diểm
1	Quà	GIFT.*	Bàn phím/stdin	Màn hình/stdout	1s/test	2.5
2	Tàu điện	METRO.*	Bàn phím/stdin	Màn hình/stdout	1s/test	2.5
3	Trò chơi	GAME.*	Bàn phím/stdin	Màn hình/stdout	1s/test	2.5
4	Chon	SELECT.*	Bàn phím/stdin	Màn hình/stdout	1s/test	2.5

Lưu ý: Thí sinh thay \* trong tên chương trình thành PAS hoặc CPP tuỳ theo ngôn ngữ lập trình mà thí sinh sử dụng là Pascal hoặc C/C++.

Lập chương trình giải các bài toán sau:

# Câu 1. Quà [GIFT]

Nhân dịp Tết thiếu nhi ngày 1-6, Công đoàn của công ty VHP sẽ tổ chức phát quả cho các con của cán bộ công nhân viên trong công ty có thành tích học tập tốt. Họ muốn phát k phần quà. Mỗi phần quà đều có một bó hoa, một hộp bút, một quyển vở. Hiện tại, Công đoàn đã chuẩn bị được:

- · a bó hoa,
- b hộp bút,
- c quyển vở.

#### Yêu cầu:

- Tính số lượng tối thiểu các món đồ mà Công đoàn cần chuẩn bị thêm để đảm bảo có đù k phần quà.
   Dữ liệu (nhập từ bàn phím/thiết bị vào chuẩn)
  - Một dòng gồm bốn số nguyên a, b, c, k (1 ≤ a, b, c, k ≤ 1 000) tương ứng là số bó hoa, số hộp bút, số quyển vở, số phần quà.

Kết quả (ghi ra màn hình/thiết bị ra chuẩn)

Một số nguyên duy nhất là số món đồ cần chuẩn bị thêm.

#### Ví dụ

Input	Output	Giải thích
2354	3	<ul> <li>Có 2 bó hoa, 3 hộp bút, 5 quyển vở nên chúng ta có 2 phần quà.</li> <li>Chúng ta cần có thêm 2 bó hoa, 1 hộp bút nữa để tổng số là 4 phần quà.</li> <li>Số món đồ cần chuẩn bị thêm là: 2+1 = 3.</li> </ul>

#### Câu 2. Tàu điện [METRO]

Gần nhà Bờm có một ga tàu điện. Tại ga này, hàng ngày, chuyến tàu điện đầu tiên sẽ dùng đón khách tại thời điểm  $T_0$ , chuyến thứ hai dùng đón khách tại thời điểm  $T_0 + D$ , chuyến thứ ba dùng tại thời điểm  $T_0 + 2 \times D$ , ... Có N hành khách thường xuyên chờ tàu điện tại ga. Hành khách thứ i đến ga tàu tại thời điểm  $s_i$  và sẽ lên chuyến tàu đầu tiên đến ga ở thời điểm không sớm hơn  $s_i$ .

Yêu cầu: Cho  $T_0$ , D và thời điểm các hành khách đến ga. Hãy xác định số hiệu chuyến tàu điện của từng hành khách sẽ lên, giả sử thời gian lên xuống xe của mỗi hành khách là không đáng kể.

Dữ liệu (nhập từ bàn phím/thiết bị vào chuẩn)

- Dòng thứ nhất chứa ba số nguyên  $N, D, T_0$  ( $2 \le N \le 10^4; 1 \le D \le 10^4; 0 \le T_0 \le 10^5$ );
- Dòng thứ hai chứa N số nguyên  $s_1, s_2, ..., s_N$   $(0 \le s_i \le 10^6)$ .

Kết quả (ghi ra màn hình/thiết bị ra chuẩn)

Gồm một dòng chứa N số nguyên, số thứ i là số hiệu chuyển tàu điện mà hành khách thứ i sẽ lên.

#### Ví dụ

Input	Output	Giải thích
3 5 8 0 15 23	1 3 4	<ul> <li>- Hành khách đầu tiên đón được chuyển tàu thứ 1 ở thời điểm 8.</li> <li>- Hành khách thứ 2 đón được chuyển tàu thứ 3 ở thời điểm 18.</li> <li>- Hành khách thứ 3 đón được chuyển tàu thứ 4 ở thời điểm 23.</li> </ul>

#### Câu 3. Trò chơi [GAME]

Nhân dịp Tết thiếu nhi ngày 1-6, Bờm và Cuội nhận được 2N đồ chơi, các đồ chơi có giá trị đôi một khác nhau, thuộc phạm vi từ 1 đến 2N. Đồ chơi của Bờm có giá trị  $a_1, a_2, a_3, ..., a_N$ , đồ chơi của Cuội có các giá trị còn lại. Hai bạn cùng rù nhau chơi một trò chơi như sau:

- Hai người lần lượt chọn một đồ chơi cho từng ván, mỗi người chỉ dùng mỗi đồ chơi đúng một lần.
- Người có đồ chơi có giá trị lớn hơn thì thắng ván đó.

Yêu cầu: Hỏi trong trường hợp may mắn nhất, Bờm có thể thắng bao nhiêu ván?

Dữ liệu (nhập từ bàn phím/thiết bị vào chuẩn)

- Dòng đầu tiên: Ghi một số nguyên N ( $1 \le N \le 50000$ );
- N dòng tiếp theo: Mỗi dòng ghi 1 số nguyên  $a_i$  ( $1 \le a_i \le 2N$ ), là giá trị các đồ chơi Bờm có.

Kết quả (ghi ra màn hình/thiết bị ra chuẩn)

Một số nguyên duy nhất là số ván nhiều nhất mà Bòm có thể thắng.

# Ví dụ

Input	Output	Giải thích
3 1 5 4	2	<ul> <li>Ván 1: Bờm chọn đồ chơi có giá trị 1, Cuội chọn đồ chơi có giá trị 6 (Cuội thắng).</li> <li>Ván 2: Bờm chọn đồ chơi có giá trị 5, Cuội chọn đồ chơi có giá trị 2 (Bờm thắng).</li> <li>Ván 3: Bờm chọn đồ chơi có giá trị 4, Cuội chọn đồ chơi có giá trị 3 (Bờm thắng).</li> </ul>

#### Subtasks

- Subtask 1 (50% điểm): N ≤ 100;
- Subtask 2 (50% diểm):  $N \le 50000$ .

# Câu 4. Chọn [SELECT]

Hai bạn Bờm và Cuội lại rù nhau chơi trò chơi thứ hai như sau: Các bạn có n bảng số nguyên được đánh số từ 1 đến n, mỗi bảng mang một số nguyên dương là số điểm mà các bạn nhận được khi chọn bảng đó. Trò chơi được chia thành k lượt chơi ( $k = \frac{n}{2}$  nếu n chẵn,  $k = \frac{n+1}{2}$  nếu n lẻ).

Tại lượt chơi thứ *i*, các bạn cần chọn ra *i* bảng số sao cho tổng điểm là lớn nhất và không được chọn đồng thời hai bảng số nào có số thứ tự liên tiếp nhau. Sau khi hoàn thành mỗi lượt chơi các bạn phải trả lại các bảng số đã chọn về vị trí cũ để phục vụ lượt chơi tiếp theo.

Yêu cầu: Hãy lập trình chương trình giải quyết bài toán trên.

Dữ liệu (nhập từ bàn phím/thiết bị vào chuẩn)

- Dòng 1: Một số nguyên dương n ( $1 \le n \le 200000$ );
- Dòng 2: Gồm n số nguyên dương a<sub>i</sub> (1 ≤ a<sub>i</sub> ≤ 10<sup>9</sup>) là số diễm của mỗi bảng số.
   Kết quả (ghi ra màn hình/thiết bị ra chuẩn)
  - Gồm k dòng, dòng thứ i ghi ra điểm tối đa mà bạn Bòm và Cuội có thể đạt được tại lượt i.

# Ví dụ

Input	Output	Giải thích	
5	9	- Luot 1 chon vị trí: 4.	
16498	15	- Lượt 2 chọn vị trí: 2 và 4.	
	13	- Lượt 3 chọn ví trị: 1, 3 và 5.	

### Subtasks

- Subtask 1 (16% điểm):  $n \le 20$ ;
- Subtask 2 (16% diểm):  $n \le 2000$ ;  $a_1 = a_2 = \cdots = a_{n-1} = a_n$ ;
- Subtask 3 (18% điểm):  $n \le 2000$ ;
- Subtask 4 (50% điểm): Không có ràng buộc gì thêm.